AP1 – Projet 1- Pièges !

## Sommaire :

1 - Description et enjeux du projet

* 1.1 : Description du jeu
* 1.2 : Description du projet
* 1.3 : Difficultés potentielles

2 - Exploration triviale du code

* 2.1 : Structure des programmes
* 2.2 : Explication des classes

3 - Exploration avancée du code

* 3.1 : Système de scènes
* 3.2 : Moteur de jeu
* 3.3 : Affichage

4 - Conclusion

s